

## 1. TACTICA Y PRINCIPIOS OFENSIVOS / DEFENSIVOS

TACTICA son todas aquellas acciones o evoluciones que un equipo realiza en el transcurso de un partido, mientras el balón está en juego para superar al adversario tanto en Defensa como en Ataque.

De esta definición se desprende que las evoluciones que se pueden realizar se dividen en dos fundamentales grandes grupos:

- 1.- Acciones tácticas SIN balón (Principios Defensivos)
- 2.- Acciones tácticas CON balón (Principios Ofensivos)

Cuando decimos CON/SIN balón nos referimos al equipo que SI/NO posee el balón; nunca al jugador individualmente, por lo que consecuentemente si poseemos el balón; nuestro objetivo es conseguir gol y si no lo poseemos nuestro objetivo es impedirlo.

### PRINCIPIOS DEFENSIVOS

- Repliegues
- Temporizaciones
- Vigilancias
- Coberturas
- Permutas
- Marcajes
- Pressing
- Anticipaciones
- Cargas
- Entradas
- Interceptaciones

### PRINCIPIOS OFENSIVOS:

- Ataque
- Contraataque
- Apoyos (engloba los bloqueos)
- Rotaciones (engloba desdoblamientos y permutas)
- Desmarques
- Espacios libres
- Vigilancias
- Paredes
- Conservación del Balón
- Temporizaciones
- Ritmo de juego
- Cambio de Ritmo
- Cambio de juego
- Progresión en el juego
- Control del Juego
- Control del Partido

## 2. PRINCIPIOS DEFENSIVOS 1 (Repliegues – Temporizaciones – Vigilancia – Coberturas)

### Repliegues

Son los movimientos hacia la meta propia de los jugadores de un equipo que han perdido el balón y vuelven a defender

Dependiendo del lugar de la cancha a donde cada jugador se repliega se dividen en:

- INTENSIVO (Próximo a nuestro área de meta)
- NO INTENSIVO (Un poco más alejado de nuestro área de meta)

Dependiendo de la posición de los jugadores se dividen en:

- POSICIONAL (Cada jugador vuelve a su posición original de juego)
- APOSICIONAL (El jugador se queda en la posición en la que ha finalizado la jugada)

### Temporizaciones

Aquellas acciones que, con engaño, se realizan con el objetivo de ganar tiempo para colocar la defensa sobre las evoluciones del contrario



### Vigilancias

Acciones que realizan los defensores sobre los adversarios que aparentemente no intervienen en el juego de una forma inmediata



### Coberturas

Acción que realiza un jugador defensor sobre un compañero que puede ser desbordado por el contrario que es poseedor del balón

### 3. PRINCIPIOS DEFENSIVOS 2 (Permutas – Marcajes – Pressing – Anticipaciones)

#### Permutas

Acción de ocupar la posición del compañero que nos ha hecho la cobertura, una vez que hemos sido rebasados.



Para seguir cumpliendo una misión defensiva tenemos dos opciones:

- 1.- Volver a colocarnos entre el balón y nuestra portería y dar cobertura al jugador que nos ha hecho la permuta.
- 2.- Ocuparnos del jugador contrario que marcaba nuestro compañero

#### Marcajes

Acción que se realiza sobre los jugadores contrarios para impedir que reciban el balón o lo puedan jugar.

Podemos diferenciar dos aspectos del marcaje que, a su vez, subdividiremos:



- 1.- Aspecto INDIVIDUAL
  - Marcaje Hombre a Hombre
  - Marcaje en Zona
  - Marcaje Alternativo
- 2.- Aspecto COLECTIVO
  - Acciones Combinadas
  - Por Coberturas
  - Permutas

#### Pressing

Es la presión que se realiza con mayor o menor intensidad sobre alguno o todos los jugadores contrarios para evitar su progresión o recuperar lo antes posible el balón.

Dependiendo de su realización, lo podemos dividir en:



- Por su INTENSIDAD:
  - PRESSING
  - SEMI PRESSING
- Por su LUGAR:
  - EN ZONAS
  - TOTAL
- Por su OBJETO:
  - AL HOMBRE
  - AL BALON

#### Anticipaciones

Movimiento que realiza un jugador defensor hacia el balón que tiene que recibir un adversario, adelantándose a su oponente con el fin de alcanzarlo antes que él.

#### 4. PRINCIPIOS DEFENSIVOS 3 (Cargas – Entradas – Interceptaciones)

##### Cargas

Acción de un jugador sobre su adversario "cargándole" reglamentariamente en la disputa del balón.

A efectos reglamentarios señalar:

- Balón próximo a la acción (jugable)
- Carga NO violenta (sin peligro físico)
- Practicada con el hombro pegado al cuerpo



##### Entradas

Acción que realiza un jugador defensor sobre el jugador adversario en posesión del balón con la intención de arrebatárselo



##### Interceptaciones

Acción mediante la cual se impide que el balón llegue a su objetivo, desviándolo de su trayectoria o interrumpiéndola. Para diferenciar la interceptación diremos que la anticipación adivinamos la intención del contrario y nos "anticipamos" a él; mientras que la interceptación es una acción DIRECTA sobre el balón.



## 5. PRINCIPIOS OFENSIVOS 1 (Ataque – Contraataque – Apoyos – Rotaciones)

### Ataque

Acción que tiene como fin u objetivo lograr la consecución de un gol en la portería contraria.

Hay tres fases fundamentales:

- 1.- Apertura
- 2.- Elaboración
- 3.- Finalización

Aunque no tiene obligatoriamente que constar de estas tres partes, puesto que puede producirse más rápido si hay ocasión para ello; por ejemplo; el portero detiene un lanzamiento y pasa el balón en largo al pivot y este finaliza (nos hemos evitado el paso 2)

### Contraataque

Es el paso brusco de la defensa al ataque. Premisa: debe ser realizado en el menor tiempo posible para evitar que se coloque la defensa.

Para que realmente sea efectivo:

- No estorbar la acción del compañero que lleva el balón
- Facilitar apertura del balón --> Mejor pasar que conducir el balón
- Intentar si se conduce el balón que éste ocupe el centro

### Apoyos

Son todas aquellas evoluciones que realizan los jugadores para FACILITAR la acción del compañero que posee el balón. Una de las acciones de apoyo la denominamos "BLOQUEO". Bloqueo es la acción mediante la cual sin existir contacto físico por parte del que lo realiza, se impide el paso a cualquier contrario para que acceda al balón que posee un compañero o que está en disposición de recibirlo.

DIVISIONES DEL BLOQUEO:

- Por su APROVECHAMIENTO:
  - Directo (se aprovecha el jugador que tiene el balón)
  - Indirecto (se aprovecha el jugador que recibirá el balón)
- Por su REALIZACION
  - De parado
  - En Movimiento

Esta acción se suele aprovechar MUCHISIMO en ESTRATEGIAS.

### Rotaciones

Son los intercambios de posiciones de los jugadores de un equipo, mediante las cuales intentando el ataque, se consigue mantener el equilibrio del conjunto ante una posible pérdida del balón. Dentro de las rotaciones encuadramos otras dos de carácter menor según la cantidad de jugadores que interviene:

1.- DESDOBLAMIENTOS: Ocupación del lugar o el sitio de un compañero que va al ataque durante la elaboración de la jugada.

2.- PERMUTAS: Intercambio de posiciones mutuas durante la elaboración de una jugada. Cuando en estos movimientos intervienen 3-4 jugadores se denominan ROTACION

## **6. PRINCIPIOS OFENSIVOS 2**

### **(Desmarques - Espacios libres – Vigilancia – Paredes)**

#### **Desmarques**

Acción de escapar de la vigilancia de un defensor SORPRENDIÉNDOLO, tratando de recibir el balón en situación ventajosa para conseguir gol o mantener la posesión del balón. Se consigue mediante fintas, amagos, cambios bruscos de dirección, etc...

Debido al corto espacio de un campo de Fútbol Sala, esta acción es una ACCION TACTICA ESENCIAL.

#### **Espacios Libres**

Son aquellos espacios vacíos de la cancha que debemos de aprovechar para conseguir el fin de nuestra acción.

Los espacios libres:

- Se pueden CREAR
- Se pueden OCUPAR
- Se deben APROVECHAR

Los espacios libres se crean sacando de él a nuestro marcador.

#### **Vigilancia**

Acciones mediante las cuales mantenemos vigilados a los jugadores rivales, a pesar de tener la posesión del balón, en prevención de un posible contraataque. Aunque no lo parezca es muy importante este aspecto táctico en el Fútbol Sala.

#### **Paredes**

Acciones realizadas entre dos o más jugadores a un solo toque de balón y salvando contrarios. Son acciones que podríamos considerar prácticamente técnico-tácticas al entrar en juego el balón.

## 7. PRINCIPIOS OFENSIVOS 3 (Conservación del Balón – Temporizaciones - Ritmo de Juego - Cambio de Ritmo)

### Conservación del balón

Acciones que tienen como fin mantener el balón en nuestro poder el tiempo necesario para alcanzar nuestro objetivo.

El Reglamento sanciona el intercambio de pases sin ningún motivo aparente; aunque en la práctica es imposible que se sepa si perdemos el tiempo o elaboramos una jugada.

También se sanciona el retener el balón sin moverlo por espacio de más de 5 segundos.



Para realizar esta acción táctica hay 4 puntos fundamentales que necesitamos para realizarla:

- 1.- Buena condición Técnica
- 2.- Apoyos continuos
- 3.- Buena condición Física
- 4.- No renunciar al gol (Objetivo principal)

### Temporizaciones

No hay gran diferencia con las temporizaciones defensivas. Es una acción realizada con astucia para dar tiempo a los compañeros a tomar parte de la acción global del equipo.

La podemos dividir en dos formas según su realización:

- 1.- FISICO-TÉCNICA
- 2.- DE ENGAÑO

### Ritmo de Juego

Acciones continuadas que se desarrollan en el transcurso del juego con una determinada velocidad e intensidad



### Cambio de Ritmo

Cuando hay una alteración en el ritmo de Juego, decimos que ha habido un Cambio de Ritmo.

- La alternancia de velocidad en el desplazamiento de los jugadores
- Variación de la velocidad del balón motivada por la intensidad en el golpeo.

## 8. PRINCIPIOS OFENSIVOS 4 (Cambio de Juego - Progresión en el Juego,...)

### Cambios de Orientación

Son aquellos cambios de trayectoria que sufre el balón en su rodar por la cancha y que modifican sustancialmente la dirección del juego. Por ejemplo en los pases horizontales o casi horizontales, la trayectoria no varía mucho; en cambio si hacemos un pase vertical o diagonal, variamos sustancialmente la trayectoria y, por tanto, la orientación.

### Progresión en el Juego



Son las acciones de un equipo llevando o enviando el balón en sentido perpendicular a la portería contraria. Si un equipo tiene mucha "verticalidad" en el juego y en sus pases, se dice que tiene un juego muy progresivo.

### Control del Juego



Son todas las acciones que los jugadores de un equipo realizan para controlar en todo momento el desarrollo del juego durante el partido (dentro de la cancha y con el balón en juego)

### Control del Partido

Son todas las acciones que ANTES y DURANTE el partido lleva a cabo el entrenador para el control del mismo. Control de Juego y Control de Partido están totalmente relacionados, lo que ocurre es que aquí separamos la función del Entrenador para controlar el partido. La podemos dividir en dos grandes grupos:



#### 1) PREPARACION PREVIA

- Entrenamientos específicos para ese partido
- Elección del sistema a emplear
- Elección de las tácticas que se deben emplear en ese partido (ofensivas y defensivas)
- Análisis del equipo contrario
- Elección del equipo que vamos a poner en juego

#### 2) DURANTE EL PARTIDO

- Petición de Tiempos Muertos (IMPORTANTE)
- Cambios de Tácticas
- Cambio de Jugadores
- Instruir a los Jugadores durante el transcurso del partido, durante el desarrollo del juego, en los tiempos muertos. en cualquier oportunidad que tengamos y el Reglamento nos lo permita.